

Leçon 248: LE JEU DE PILE OU FACE (suite de variables indépendantes)

Def: Pile ou face (exprimeur lesigne) calcul des probabilités (Fracta Fusha) **Dacunha Castelle**

intro: On souhaite construire un modèle probabiliste d'une partie de pile ou face (suite finie ou infinie de lancers indépendants)

I. LOIS RELATIVES AU JEU DE PILE OU FACE

1. SUITES FINIES - LOIS DE BERNOULLI, LOI BINOMIALE.

Def: X v.a.r suit une B_1 de Bernoulli de paramètre $p \in]0,1[$ si $P_X = p\delta_1 + (1-p)\delta_0$ on note: $X \sim B(p)$

• soit (X_1, \dots, X_n) une suite finie de v.a. iid telles que $\forall i \in \{1, \dots, n\}: X_i \sim B(p)$. Alors $S = X_1 + \dots + X_n$ suit une loi binomiale de paramètres n et p , i.e.: $P(S = k) = \begin{cases} \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} & \text{si } k \in \{0, \dots, n\} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$ on note: $S \sim B(n, p)$

prop: si $X \sim B(p)$ - l'os: $E[X] = p$ $Var(X) = p(1-p)$
 $\varphi_X(t) = (1-p) + pe^{it}$, $G_X(t) = (1-p) + pt$

• si $S \sim B(n, p)$ alors: $E[S] = np$ $Var(S) = np(1-p)$
 $\varphi_S(t) = ((1-p) + pe^{it})^n$, $G_S(t) = [(1-p) + pt]^n$

2. LE PROBLEME DES SUITES INFINIES

- s'intéresser au temps de même pile nécessite une suite infinie de v.a. de Bernoulli.
- construire une mesure de probabilité sur $\Omega = \{0, 1\}^{\mathbb{N}}$ telle que pour chaque i , la mesure marginale soit la loi uniforme sur $\{0, 1\}$ n'est pas évident car Ω n'est pas dénombrable.

Théorème: (Kolmogorov) [Pate-Lecteur p. 95]

soit $(E_i, B_i, P_i)_{i \geq 1}$ une famille d'espaces probabilisés $\Omega = \prod_{i \geq 1} E_i$, \mathcal{F} tribu produit des B_i .

Alors: $\exists!$ mesure de probabilité sur (Ω, \mathcal{F}) tel que:
 $\forall n \geq 1: \forall C_i \in B_i \otimes \dots \otimes B_n$
 $Q(A) = P_1 \otimes \dots \otimes P_n(C_n)$ où $A = C_n \times E_{n+1} \times \dots$

application: on peut définir une suite infinie de v.a. indépendantes de B_1 de Bernoulli.

Cas particulier (sans Kolmogorov) représentation diagonale propre:

$p = 1/2$ $\Omega = [0, 1]^{\mathbb{N}}$ \mathcal{F} = boréliens de $[0, 1]^{\mathbb{N}}$; P = mesure de Lebesgue.
 $\forall \omega \in [0, 1]^{\mathbb{N}}$ $\omega = \sum_{n \geq 1} \frac{1}{2^n} \varepsilon_i(\omega)$
 et $\forall n \geq 1: \varepsilon_n: \Omega \rightarrow \{0, 1\}$ est une v.a. de Bernoulli de paramètre $\frac{1}{2}$ et $\forall n \in \mathbb{N}^*$, $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$ sont indépendantes.

3. LOI GEOMETRIQUE, LOI BINOMIALE NEGATIVE

On considère la v.a. de "premier succès": $T = \inf\{n \in \mathbb{N}^* : X_n = 1\}$ (temps de retour pile)

prop: T suit une loi géométrique de paramètre $p > 0$ (notée $G(p)$)

$$\forall n \geq 1: P[T=n] = p(1-p)^{n-1}; E[T] = \frac{1}{p}; \text{Var}(T) = \frac{1-p}{p^2}$$

$$G_T(t) = \frac{tp}{1-t(1-p)}$$

On cherche à étudier le temps de m ième pile:
 $v = m \neq 1, S_n = m \neq 1$ donc $v = m + k, k \geq 0$

$$\text{Prop: } P(V=m+k) = C_{k+m-1}^{k-1} (1-p)^k p^m$$

$$E[V] = \frac{m}{p}; \text{Var}(V) = \frac{m(1-p)}{p^2}$$

$$G_V(t) = \left(\frac{pt}{1-t(1-p)} \right)^m$$

V suit donc une loi binomiale négative de paramètres m et p notée $Geom(p)$.

Rq: la loi géométrique est la loi binomiale négative pour $m=1$.

Prop: (X_{v+1}, \dots) suit encore une loi de Bernoulli.

II. COMPORTEMENTS ASYMPTOTIQUES. THEOREMES LIMITES.

1. CONVERGENCE EN PROBA.

[PF p. 13, ...]

Prop: inégalité de Bernoulli, Tchebychev:

pour $S_n = X_1 + \dots + X_n$ où X_i iid $X_i \sim \theta(p)$

$$\forall \varepsilon > 0: P\left(\left|\frac{S_n}{n} - p\right| \geq \varepsilon\right) \leq \frac{p(1-p)}{n\varepsilon^2}$$

en particulier (loi faible des grands nombres): $\frac{S_n}{n} - p \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{P} 0$

Application: Polynôme de Bernstein:

$$\text{soit } p \in [0,1] \rightarrow R \subset \mathcal{C}([0,1]) \text{ } B_n(f)(x) = \sum_{k=0}^n C_n^k f\left(\frac{k}{n}\right) x^k$$

Alors: $B_n(f) \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\|\cdot\|_\infty} f$

Rq: la majoration est peu précise (pour l'inégalité de Tchebychev)

$$\text{ex: } p = \frac{1}{2} \quad \varepsilon = 0,1 \quad n = 25 \Rightarrow \frac{p(1-p)}{n\varepsilon^2} = 1$$

Prop: Grandes déviations.

$$\forall p \in [0,1], \forall \varepsilon > 0 \exists R_+(\rho, \varepsilon) \exists R_-(\rho, \varepsilon), \forall n \in \mathbb{N}^*$$

$$P\left(\left|\frac{S_n}{n} - p\right| \geq \varepsilon\right) \leq e^{-nR_+(\rho, \varepsilon)} + e^{-nR_-(\rho, \varepsilon)}$$

2. CONVERGENCE PRESQUE SURE

Car: loi forte des grands nombres

$$(X_n)_n \text{ iid } X_i \sim \theta(p) \Rightarrow \frac{S_n}{n} \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{P} p$$

Application: estimation de p par $\frac{S_n}{n} = \hat{p}$ (moyenne empirique)

nombre réels: (ici en base 10)

$$\text{Def: } \omega \in [0,1] \quad \omega = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{10^i} X_i(\omega) \quad (X_i(\omega) \text{ donne le } i^{\text{ème}} \text{ décimale de } \omega)$$

$$\omega \text{ est dit normal s'il lim}_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mathbb{1}_{\{X_i(\omega) = k\}} = \frac{1}{10}$$

Prop: presque tout nombre est normal: en effet (LFGN): $\forall k \in \{0, \dots, 9\}$

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mathbb{1}_{\{X_i(\omega) = k\}} \xrightarrow[N \rightarrow +\infty]{\text{Pps}} E\left[\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mathbb{1}_{\{X_i(\omega) = k\}}\right] = P(X_i(\omega) = k) = \frac{1}{10}$$

Hardy Littlewood: (appliquer les grands écarts pour $\sqrt{\ln R(n)}$ et l'équivalent: $R_n(\varepsilon) = \frac{\varepsilon^2}{2p(1-p)} + O(\varepsilon^2)$; $\varepsilon \rightarrow 0$)

presque sûrement, quand $n \rightarrow +\infty$,
 $S_n - np = O(\sqrt{n R(n)})$

Thm. Borel-Cantelli: on a presque sûrement:

$$\limsup_n \frac{S_n - np}{\sqrt{2p(1-p)n R(n)}} = +1$$

$$\liminf_n \frac{S_n - np}{\sqrt{2p(1-p)n R(n)}} = -1$$

4. CONVERGENCE EN LOI:

Thm: TCL pour la variable centrée:

soient $a, b \in \mathbb{R}$ et $a < b$ alors: $\int_a^b e^{-x^2/2} dx$
 $P\left(\frac{S_n - np}{\sqrt{np(1-p)}} \in]a, b[\right) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_a^b e^{-x^2/2} dx$

i.e.: $\frac{S_n - np}{\sqrt{np(1-p)}} \xrightarrow{L} \mathcal{N}(0,1)$

Cor.: on approche une binomiale par une $\mathcal{N}(0,1)$

on peut construire un intervalle de confiance approché pour p :

$$\lim P\left(\frac{S_n}{n} - \alpha \sqrt{\frac{S_n}{n} \left(1 - \frac{S_n}{n}\right)} \leq p \leq \frac{S_n}{n} + \frac{\alpha \sqrt{\frac{S_n}{n} \left(1 - \frac{S_n}{n}\right)}}{\sqrt{n}}\right)$$

Thm. Loi des événements rares: approximations binomiales - Poisson.

Soit X_n une suite de v.a. binomiales $\mathcal{B}(n, p)$ telles que:

$$np_n \rightarrow \lambda \in \mathbb{R}$$

$$n \rightarrow +\infty$$

$$p_n \rightarrow 0$$

Alors la suite (X_n) converge en loi vers une variable de poisson $\mathcal{P}(\lambda)$

III. MARCHES ALÉATOIRES:

jeu de pile ou face: pile rapporte 1€, face fait perdre 1€. gain après n lancers: $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$ avec $X_i = 2Y_i - 1$ avec $(Y_i)_{i \in \mathbb{N}^*}$ iid de loi $\mathcal{B}(p)$.

1. RETOUR EN ZÉRO:

on suppose que le joueur a une fortune infinie et on étudie ses possibilités de retour à un gain nul:

$$p > \frac{1}{2} \Rightarrow P(\limsup (S_n = 0)) = 1$$

$$p < \frac{1}{2} \Rightarrow P(\limsup (S_n = 0)) = 0$$

2. RUINE DU JOUEUR: le joueur a une fortune initiale $a < +\infty$ et cesse de jouer dès qu'il a gagné la fortune de son adversaire ou qu'il a perdu sa fortune a :
 $T = \inf \{n \in \mathbb{N}^* : S_n = -a \text{ ou } S_n = b\}$ le temps d'arrêt correspondant.

$$P(T < +\infty) = 1$$

La formule de Wald: $E[S_T] = E[X_1] E[T] = (2p-1) E[T]$ ($X_i \in \mathbb{E}[T] < +\infty$)

et $E\left[\left(\frac{q}{p}\right)^{S_T}\right] = 1$ permettrait de déduire:

$$pq = \frac{1}{2} \Rightarrow P[S_T = -a] = \frac{b}{a+b}, P[S_T = b] = \frac{a}{a+b}$$

$$p \neq \frac{1}{2} \Rightarrow P[S_T = -a] = 1 - \left(\frac{q}{p}\right)^b, P[S_T = b] = \frac{\left(\frac{q}{p}\right)^a - 1}{\left(\frac{q}{p}\right)^a - \left(\frac{q}{p}\right)^b}$$