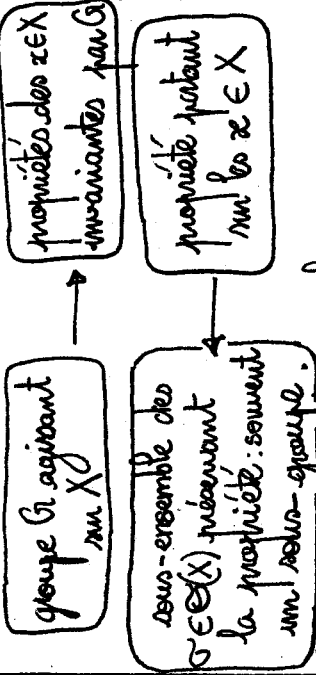


Utilisation des groupes en géométrie

Dans cette leçon nous essayons de dégager les liens entre groupes et géométrie; puis nous les exploitons pour résoudre quelques problèmes simples.

I la notion d'invariant

Ideé: on se donne un ensemble X.



ensemble	invariant(s)	groupe
E , es de dimension finie	base(s)	$GL(E)$
E , \mathbb{R} -esp. euclidien	déterminant de matrices produit scalaire, b.o.n...	$SL(E)$ $O(E)$
(E, q) esp. quad.	b.o.n.d.	$SO(E)$
E , esp. aff. de dim $< \infty$ sur \mathbb{R} et de dim ≥ 2	la forme quadratique alignement angles	$O(d)$ $GA(E)$ $sim(E)$
E , esp. proj. sur \mathbb{R} de dim ≥ 2	alignement	$PGL(E)$

Il y a certaines lignes sont des définitions; les sixièmes et huitièmes sont les théorèmes fondamentaux des géométries affine et projective.

Voilà des notions plus subtiles.

théorème de Steiner: soient k un corps commutatif et D une droite projective sur k . Si $(a, b, c, d) \in D^4$ et si a, b, c sont distincts, il existe une unique homographie $h: D \rightarrow D$ envoyant (a, b, c) sur $(\infty, 0, 1)$. On pose

$$[a, b, c, d] = h(d).$$

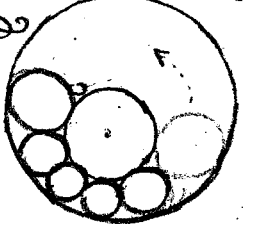
Prop: soient D et D' deux droites projectives, et (a, b, c, d) et (a', b', c', d') dans D et D' resp. les trois premiers de chaque quadruplet étant distincts. Il existe une homographie $g: D \rightarrow D'$ envoyant un quadruplet sur l'autre \Leftrightarrow les rapports sont égaux.

Prop: quatre points sont alignés ou cocycliques dans $\mathbb{P}^1(\mathbb{C}) \Leftrightarrow$ leur rapport est réel.

Cor: les homographies préservent les droites ou cercles (mais l'image d'une droite peut être un cercle ou vice-versa).

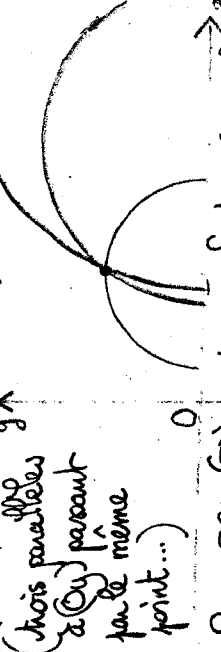
Application à l'alternative de Steiner.

On fixe C et C' et on construit une suite de cercles tangents. Le caractère périodique de cette suite (et sa période) ne dépend pas du premier cercle tangent choisi, mais seulement de C et C' .



* Géométrie hyperbolique plane: on appelle demi-plan de Poincaré $\mathbb{H} = \{z \in \mathbb{C} \mid \text{Im} z > 0\}$. On décide qu'une droite de \mathbb{H} est (i) l'intersection de \mathbb{H} avec une droite verticale; (ii) ou un demi-cercle centré sur l'axe des abscisses.

Prop: pour deux points de \mathbb{H} il y a une unique droite. Pour un point donné passent une infinité de droites à une droite donnée (paraboles = non-sécantes).



Prop: $PSL_2(\mathbb{R})$ agit sur \mathbb{H} et préserve les droites hyperboliques. Si $a, b \in \mathbb{H}$ soient $u, v \in (O, \infty) \cup \{\infty\}$ les "extrémités" de (a, b) . Il existe une unique $h \in PSL_2(\mathbb{R})$ tq $h(u) = 0, h(v) = \infty$; on a alors $h(a) = ia, h(b) = ib$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}^+$; $\alpha < \beta$ et on pose $d(a, b) = \ln \beta / \alpha$. Th: d est une distance sur \mathbb{H} .

* Géométrie conforme: une application bijective $U \subset \mathbb{C} \rightarrow V \subset \mathbb{C}$ est dite conforme si elle préserve les angles (orientés) d'intersection de courbes. Supposons U, V ouverts connexes. Prop: les bijections conformes sont exactement les transformations biholomorphiques. Si U, V sont simplement connexes et distincts de \mathbb{C} , on peut supposer $U = V = \mathbb{D}$ quitte à

composé au départ et à l'arrivée par un bihomomorphisme (Théorème de Poincaré).

Prop: les bihomomorphismes du disque sont $z \mapsto \lambda \frac{z-a}{1-\bar{a}z}$ où $|\lambda|=1$ et $a \in \mathbb{D}$.

II Problèmes de classification

Et tout donné un groupe qui agit sur un ensemble, on cherche les orbites.

Exemple simple: classification des triangles.

En géométrie semblable, les orbites sont paramétrées par des couples (x, y) de réels positifs strictement, avec $x+y < \pi$ et $xy > 0$ (Ce sont deux des trois angles).

En géométrie affine il n'y a qu'une seule orbite.

* Classification affine des coniques de \mathbb{R}^2 .

Prop: il y a neuf orbites, correspondant aux équations: $X^2 + Y^2 + 1, X^2 + Y^2 - 1, X^2 + Y^2, X^2 - Y^2 - 1, X^2 - Y^2, X^2 + 1, X^2 - 1, X^2 - 1, X^2$.

Remarque: dans la classification injective, il n'y a pas de point fixe.

* Classification euclidienne des coniques de \mathbb{R}^2 .

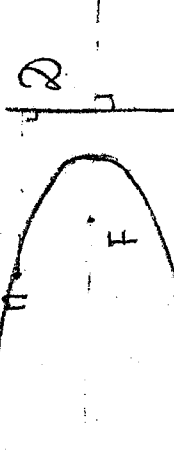
Il y a une infinité d'orbites. Si on ne regarde que les coniques irréductibles, on peut les grouper en quatre familles paramétrées par $a, b, p > 0$:

- (i) ellipses imaginaires $(\frac{x^2}{a^2}) + (\frac{y^2}{b^2}) + 1 = 0$;
- (ii) ellipses $(\frac{x^2}{a^2}) + (\frac{y^2}{b^2}) - 1 = 0$;
- (iii) hyperboles $(\frac{x^2}{a^2}) - (\frac{y^2}{b^2}) - 1 = 0$;
- (iv) paraboles $x^2 - 2py = 0$.

* Classification des coniques de \mathbb{R}^2 en géométrie semblable: on utilise la définition par foyer et directrice. Soient $\mathcal{C} \subseteq \mathbb{R}^2$ une conique et $F \in \mathcal{C}$. Soit $e > 0$ (l'excentricité).

La conique associée est

$$\Gamma = \{ n \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{MF}{d(n, D)} = e \}.$$



les orbites sous l'action de $\text{sim}(\mathbb{R}^2)$ sont paramétrées par l'excentricité. On obtient

- (i) pour $e < 1$ des ellipses
- (ii) pour $e = 1$ la parabole
- (iii) pour $e > 1$ des hyperboles.

III Symétries

On étudie maintenant quelques objets possédant des symétries, c'est-à-dire invariants sous l'action de certains groupes.

* Polyèdres abstraits

Soit \mathcal{E} un espace affine de dimension $d \geq 2$ finie. Un polyèdre convexe est une intersection de demi-espaces fermés, finie. Un polyèdre est un polyèdre convexe compact borné.

Soit $P = R_1 \cap \dots \cap R_n$ un polyèdre, avec $\forall i$

$$P \neq R_1 \cap \dots \cap R_{i-1} \cap R_{i+1} \cap \dots \cap R_n.$$

Soit $H_i = f_i(R_i)$ (hyperplan affine).

Prop: $P \cap H_i$ est un polyèdre de H_i , on dit que \mathcal{C} est une $(d-1)$ -face de P . Par récurrence on définit les k -faces ($0 \leq k < d-1$).

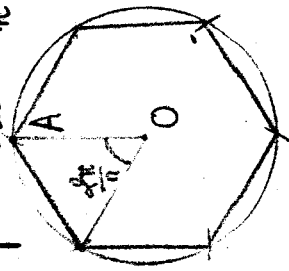
Def: un d -simplexe de P est une suite de faces (F_0, \dots, F_{d-1}) tq $\forall i < d-1, F_i$ est une i -face de F_{i+1} .

On a une action de $\text{isomp}(\mathcal{E})$ (les isométries stabilisant P) sur \mathcal{D}_P l'ensemble des simplexes de P (qui est fini).

Def: P est séparable si cette action est transitive. Elle est alors simplement transitive.

Le groupe $\text{isomp}(\mathcal{E})$ est fini. Il détermine P à une similitude près. Si on vectorialise en l'isocentre des sommets (les 0-faces) de P , on voit $\text{isomp}(\mathcal{E})$ comme un sous-groupe de $O(\mathcal{E})$, fini. Précisons un peu en dimension 2 et 3.

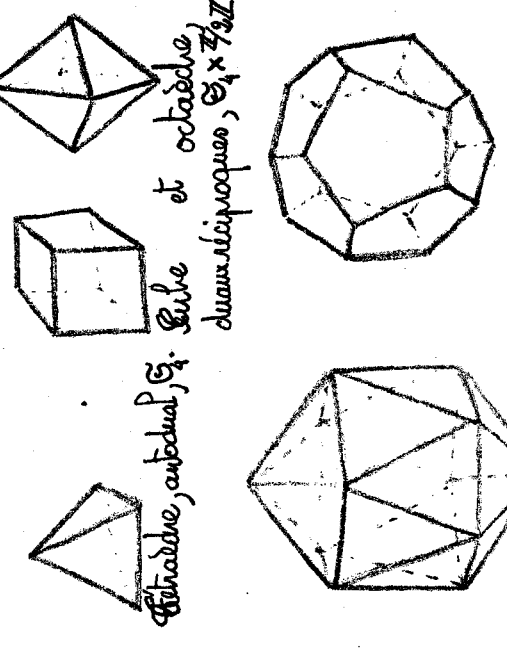
Prop: dans \mathbb{R}^2 pour $n \geq 3$ il y a un unique polyèdre régulier à n 2-faces. Son groupe de symétries est d'ordre $2n$, c'est le groupe diédral D_n .



σ_A : symétrie d'axe (A)
 $r_{O, \frac{2\pi}{n}}$: rotation de centre O et d'angle $\frac{2\pi}{n}$
 A: axiomet quelconque

$$D_n = \langle \sigma_A, r_{O, \frac{2\pi}{n}} \rangle \cong \mathbb{Z} \rtimes \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$$

Prop: dans \mathbb{R}^3 , à similitude près, il existe cinq polyèdres réguliers.



tétraèdre, cuboctaèdre, cube et octaèdre, dodecaèdre et dodécaèdre, icosaèdre et dodécaèdre, deux réciproques, \mathcal{O}_5 .
 deux réciproques, $\mathcal{O}_3 \times \mathcal{O}_2$.

* Fuses

Soit \mathcal{P} un \mathbb{R} -espace affine de dimension d .
 Déf: une fuse est une partie $F \neq \emptyset$ de \mathcal{P} telle que $\text{isom}(\mathcal{P}) \cap F(\mathcal{P}) \cong \mathbb{Z}$ (où $F(\mathcal{P})$ est le groupe des translations). Un groupe de fuses est un sous-groupe de $\text{isom}(\mathcal{P})$ tel que $G \cap F(\mathcal{P}) \cong \mathbb{Z}$.

Deux sous-groupes de $\text{isom}(\mathcal{P})$ sont dits équivalents s'ils sont conjugués par une similitude.

Prop: il y a exactement deux groupes de fuses constitués de déplacements, ils sont isomorphes à \mathbb{Z} et $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

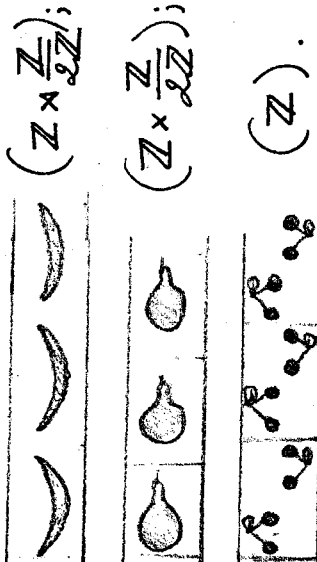
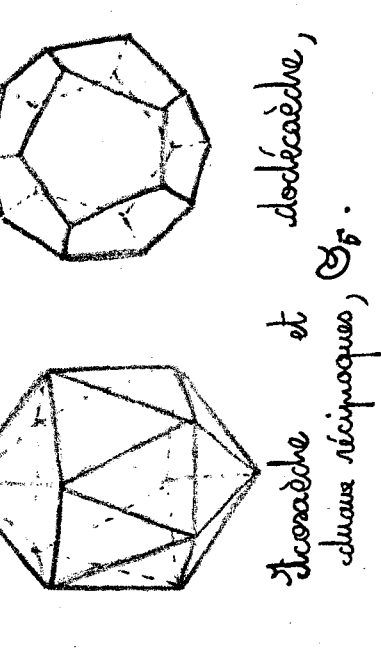
Rem: à toute fuse correspond un groupe de fuses; et à tout groupe de fuses on peut associer une (en fait une infinité) de fuses.

Voici des fuses pour les deux groupes précédents: (\mathbb{Z}) $(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z})$



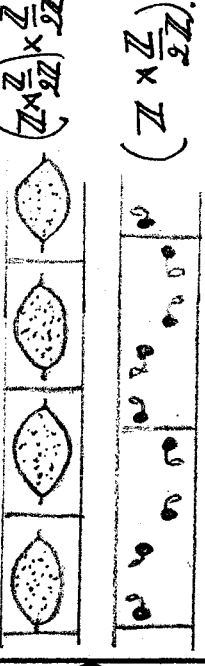
Prop: soit G un groupe de fuses tel que $G \cap \text{isom}^+(\mathcal{P}) \cong \mathbb{Z}$. Alors G est équivalent à un groupe de fuses isomorphe à $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$; $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ ou \mathbb{Z} (et il y a exactement trois classes d'équivalence correspondantes).

Voici des fuses représentant ces groupes.



Prop: soit G un groupe de fuses tel que $G \cap \text{isom}^+(\mathcal{P}) \cong \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$. Alors G est équivalent à un groupe de fuses isomorphe à $(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}) \times \mathbb{Z}$ ou $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$; et il y a exactement deux classes d'équivalence correspondantes.

Voici des fuses représentant ces groupes



En tout il y a donc 7 groupes de fuses deux à deux non équivalents.

Rem: on peut ensuite s'intéresser aux pavages; mais cela devient fastidieux (il y a 17 classes...)

Bibliographie

- BERGER } géométrie
TAUVEL }
AUDIN }
SAMUEL géométrie projective
ARNAUDIÈS polyèdres de \mathbb{R}^3
RUDIN analyse réelle et complexe
RATCLIFFE introduction to hyperbolic manifolds
CARATHEODORY conformal representation
ARTIN (M.) algebra
BEKKA (Bachir) cours de groupes classiques