

Vous laisserez une marge en haut sur la première page et sur le côté gauche de votre copie pour les annotations.

Cet énoncé comporte une partie questions de cours, 2 exercices et 2 problèmes tous indépendants. On rappelle que pour la majorité de la classe, les questions de cours, les deux exercices et le problème 1 sont à traiter. Pour les élèves à qui il a été précisé de faire le DS dans une version plus difficile : les questions de cours, le problème 1 et le problème 2 sont à traiter.

Justifiez et rédigez toutes vos réponses : la clarté et la précision sont prises en compte dans l'évaluation.

La calculatrice est interdite.

Questions de cours

1. On considère une famille libre (e_1, \dots, e_p) d'un espace vectoriel E de dimension finie n . Donner deux critères différents pour que cette famille soit une base de E .
2. Donner une condition nécessaire et suffisante portant sur le noyau d'une application linéaire f d'un espace vectoriel E dans un espace vectoriel F pour que f soit injective.

Exercice 1 : Une décomposition de \mathbb{R}^3 (adapté concours e3a PC)

On se place dans le \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{R}^3 et on considère les ensembles :

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y + 3z = 0\} \quad \text{et} \quad G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y - z = 0, 2x + z = 0\}.$$

1. Montrer que F et G sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 .
2. Montrer que $u = (1, 1, 0)$ et $v = (-3, 0, 1)$ appartiennent à F . En déduire que $\text{Vect}(u, v) \subset F$.
3. Montrer que (u, v) est libre.
4. Montrer réciproquement que $F \subset \text{Vect}(u, v)$ (on pourra résoudre le système : $x - y + 3z = 0$).
5. En suivant par exemple la démarche des trois questions précédentes, montrer que $G = \text{Vect}(w)$ où

$$w = \left(-\frac{1}{2}, 1, 1\right).$$

6. Déterminer les dimensions de F et de G .
7. Montrer que $F \cap G = \{(0, 0, 0)\}$.
8. Conclure que $\mathbb{R}^3 = F \oplus G$.

On considère l'application

$$\begin{aligned} \varphi : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y, z) &\longmapsto x - y + 3z \end{aligned}$$

9. Montrer que φ est une application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R} , que $w \notin \ker(\varphi)$ et que

$$F = \ker(\varphi).$$

On peut montrer de façon générale que tout plan de \mathbb{R}^3 est le noyau d'une application linéaire φ de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R} et qu'on peut décomposer \mathbb{R}^3 sous la forme $\mathbb{R}^3 = \ker(\varphi) \oplus \text{Vect}(w)$ où $w \notin \ker(\varphi)$.

Exercice 2 : Une symétrie vectorielle (adapté oral CCP PSI)

On considère le \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{R}^3 et l'application

$$S : \quad \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \longmapsto \left(\frac{x - 2y - 2z}{3}, \frac{-2x + y - 2z}{3}, \frac{-2x - 2y + z}{3} \right).$$

On note $e_1 = (1, 1, 1)$, $e_2 = (1, -1, 0)$ et $e_3 = (0, 1, -1)$ des vecteurs de \mathbb{R}^3 . On rappelle que l'identité de \mathbb{R}^3 est l'application $Id_{\mathbb{R}^3}$ qui vérifie pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$:

$$Id_{\mathbb{R}^3}((x, y, z)) = (x, y, z).$$

1. Montrer que (e_1, e_2, e_3) est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Montrer que $S(e_1) = -e_1$, $S(e_2) = e_2$ et $S(e_3) = e_3$.
3. En déduire que $S^2(e_i) = e_i$ pour $i = 1, 2, 3$.
4. Soit $e \in \mathbb{R}^3$. Justifier qu'il existe $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ tels que :

$$e = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \lambda_3 e_3.$$

5. Justifier que $S(e) = \lambda_1 S(e_1) + \lambda_2 S(e_2) + \lambda_3 S(e_3)$ et que $S^2(e) = \lambda_1 S^2(e_1) + \lambda_2 S^2(e_2) + \lambda_3 S^2(e_3)$.
6. Conclure que $S^2(e) = e$ puis que $S \circ S = Id_{\mathbb{R}^3}$.

On pose $\psi = S - Id_{\mathbb{R}^3}$.

7. Montrer que pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, $\psi((x, y, z)) = -\frac{2}{3}(x + y + z, x + y + z, x + y + z)$.
8. En résolvant le système $x + y + z = 0$, montrer que (e_2, e_3) est une base de $\ker(\psi)$. En déduire la dimension de $\ker(\psi)$.
9. Montrer que (e_1) est une base de $\ker(S + Id_{\mathbb{R}^3})$.
10. Montrer que $\mathbb{R}^3 = \ker(S + Id_{\mathbb{R}^3}) \oplus \ker(S - Id_{\mathbb{R}^3})$.

Géométriquement, cet exercice signifie que S est la symétrie par rapport au plan d'équation $x + y + z = 0$ qui n'est autre que le noyau de $S - Id_{\mathbb{R}^3}$.

Problème 1 : Application Δ sur les polynômes

Ce problème étudie une application qui transforme des sommes complexes à déterminer en des calculs plus simples. On rappelle que si $P(X)$ est un polynôme, le polynôme $P(X + 1)$ est le polynôme où l'on a remplacé l'indéterminée X par $X + 1$: par exemple, si $P(X) = X^4$, $P(X + 1) = (X + 1)^4$.

1. Développer et simplifier $P(X + 1) - P(X)$ pour $P(X) = 1$, $P(X) = X$, $P(X) = X^2$, $P(X) = X^3$.

Soient $a, b, c, d \in \mathbb{R}$. On pose $P(X) = a + bX + cX^2 + dX^3 \in \mathbb{R}_3[X]$.

2. Montrer que :

$$P(X + 1) - P(X) = (b + c + d) + (2c + 3d)X + 3dX^2.$$

Quel est au plus le degré de $P(X + 1) - P(X)$?

On introduit l'ensemble

$$V = \{P \in \mathbb{R}_3[X] \mid P(0) = 0\}.$$

3. Montrer que V est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}[X]$ et montrer que $\text{Vect}(X, X^2, X^3) \subset V$.
4. Montrer que $P \in V$ si et seulement si $a = 0$. En déduire que la famille (X, X^2, X^3) est une famille génératrice de V .
5. Justifier que (X, X^2, X^3) est une famille libre et donner une base de V . Quelle est la dimension de V ?

On peut ainsi introduire l'application :

$$\begin{aligned} \Delta : V &\longrightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ P &\longmapsto P(X + 1) - P(X) \end{aligned}$$

6. Montrer que Δ est une application linéaire de V dans $\mathbb{R}_2[X]$.

Injectivité de Δ

On souhaite montrer que Δ est injective.

7. Justifier que $\{0\} \subset \ker(\Delta)$ où 0 désigne le polynôme nul.
8. Soit $P \in \ker(\Delta)$. Montrer que $P(X + 1) = P(X)$ puis que $P(0) = P(1) = P(2) = P(3)$.
9. En remarquant que $P \in V$, en déduire que $0 = P(0) = P(1) = P(2) = P(3)$.
10. Si P était non nul, combien P aurait-il de racines distinctes au maximum ?
11. Montrer que $\ker(\Delta) = \{0\}$ où 0 désigne le polynôme nul et conclure.

Surjectivité de Δ

On souhaite montrer que Δ est surjective. On introduit les polynômes :

$$B_0 = 1, \quad B_1 = X, \quad B_2 = \frac{1}{2}X(X-1), \quad B_3 = \frac{1}{6}X(X-1)(X-2).$$

12. Calculer $\Delta(B_0)$ puis montrer que pour $i = 1, 2, 3$, $\Delta(B_i) = B_{i-1}$.
13. Justifier que (B_0, B_1, B_2) est libre puis que c'est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
14. Justifier que $\text{Im}(\Delta) \subset \mathbb{R}_2[X]$.

Soit $P(X) \in \mathbb{R}_2[X]$. Compte-tenu de la question précédente 13, il existe $\lambda_0, \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ tels que

$$P(X) = \lambda_0 B_0 + \lambda_1 B_1 + \lambda_2 B_2.$$

16. On pose $Q(X) = \lambda_0 B_1 + \lambda_1 B_2 + \lambda_2 B_3$. Montrer que $Q \in V$ et que $\Delta(Q) = P$.
17. En déduire que $\mathbb{R}_2[X] \subset \text{Im}(\Delta)$ et conclure.

Ainsi l'application Δ est un isomorphisme de V sur $\mathbb{R}_2[X]$.

Une expression de somme

18. Montrer qu'il existe un unique polynôme $Q(X) \in V$ tel que $\Delta(Q) = X^2$.
 19. Montrer que $\sum_{i=0}^n i^2 = \sum_{i=0}^n (Q(i+1) - Q(i)) = Q(n+1)$
 20. Déterminer l'expression de $Q(X)$ (on pourra s'aider de la question 16).
 21. Déterminer une formule pour $\sum_{i=0}^n i^2$.
-