

Exemple 1

Déterminer dans chaque cas la matrice colonne des coordonnées du vecteur ou de la famille de vecteurs de l'espace E proposé dans la base \mathcal{B} indiquée (les démonstrations du fait que les familles \mathcal{B} sont des bases de l'espace E sont le cours ou dans le TD15).

- (i) vecteur $x = (1, 2, 3)$ dans l'espace \mathbb{R}^3 avec la base canonique \mathcal{B} ;
- (ii) vecteur $x = (1, 2, 3)$ dans l'espace \mathbb{R}^3 avec la base $\mathcal{B} = ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1))$;
- (iii) famille de vecteurs $((1, 2, 3), (1, 1, 0))$ dans l'espace \mathbb{R}^3 avec la base $\mathcal{B} = ((1, 0, 0), (1, 1, 1), (1, 1, 0))$;
- (iv) vecteur $P = 1 + X + X^4$ dans l'espace $\mathbb{R}_4[X]$ avec la base canonique \mathcal{B} ;
- (v) vecteur $Q = 1 + X$ dans l'espace $\mathbb{R}_2[X]$ avec la base $\mathcal{B} = (X(X-1), X(X+1), X^2-1)$;
- (vi) vecteur $A = (X-1)^n$ dans l'espace $\mathbb{R}_n[X]$ avec la base canonique \mathcal{B} où $n \in \mathbb{N}^*$;
- (vii) vecteur $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \pi & 1/2 \end{pmatrix}$ dans l'espace $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ avec la base canonique \mathcal{B} ;
- (viii) famille de vecteurs $\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, I_2 \right)$ dans l'espace $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ avec la base

$$\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right);$$

- (ix) vecteur \exp dans l'espace $\text{Vect}(\text{sh}, \text{ch})$ avec la base $\mathcal{B} = (\text{sh}, \text{ch})$.

Exemple 2

Soit a, b, c des réels. Dans chaque cas, déterminer la matrice de la base \mathcal{E} vers la base \mathcal{F} de l'application linéaire considérée (les linéarité et bases ont été prouvés dans les chapitres 15 et 16).

(i)

$$\varphi_1 : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x, y) & \mapsto & (2x+y, y) \end{array} \quad \text{et } \mathcal{E} = \mathcal{F} \text{ est la base canonique de } \mathbb{R}^2;$$

(ii)

$$\varphi_1 : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x, y) & \mapsto & (2x+y, y) \end{array} \quad \text{et } \mathcal{E} \text{ est la base canonique de } \mathbb{R}^2 \text{ et } \mathcal{F} = ((1, 0), (1, 1));$$

(iii)

$$\varphi_2 : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ (x, y, z) & \mapsto & x+y-z \end{array} \quad \text{et } \mathcal{E} = ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1)), \mathcal{F} \text{ est la base canonique de } \mathbb{R};$$

(iv)

$$\varphi_3 : \begin{array}{ccc} \mathbb{C}_3[X] & \longrightarrow & \mathbb{C}_3[X] \\ P & \mapsto & P' \end{array} \quad \text{et } \mathcal{E} = \mathcal{F} \text{ est la base canonique de } \mathbb{C}_3[X];$$

(v)

$$\varphi_6 : \begin{array}{ccc} \mathcal{M}_2(\mathbb{K}) & \longrightarrow & \mathcal{M}_2(\mathbb{K}) \\ M & \mapsto & M^T \end{array} \quad \text{et } \mathcal{E} = \mathcal{F} \text{ est la base canonique de } \mathcal{M}_2(\mathbb{K});$$

(vi)

$$\psi : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow & \mathbb{R}^3 \\ P & \mapsto & (P(a), P(b), P(c)) \end{array} \quad \text{et } \mathcal{E}, \mathcal{F} \text{ sont les bases canoniques respectives de } \mathbb{R}_2[X] \text{ et } \mathbb{R}^3.$$

Exemple 3

Calculer, de façon matricielle, l'image de $(1, 2, 1)$ par φ_1 et de $1 + 2X + X^2$ par ψ avec les notations de l'exemple précédent.

Exemple 4

On admet que l'application

$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto \left(\frac{x+y}{2}, \frac{x+y}{2}, z\right)$$

est linéaire. Écrire la matrice de cette matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 et montrer que f est un projecteur.

Exemple 5

Montrer que l'application

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (x+y, x-y)$$

est un isomorphisme et déterminer φ^{-1} de façon matricielle (on admettra que cette application est linéaire).

Exemple 6

Déterminer la matrice de passage de \mathcal{E} à \mathcal{E}' dans les cas suivants :

- (i) \mathcal{E} est la base canonique de \mathbb{R}^3 et $\mathcal{E}' = ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1))$;
 - (ii) \mathcal{E} est la base canonique de \mathbb{R}^4 et $\mathcal{E}' = ((1, 0, 0, 0), (1, 1, 0, 0), (1, 1, 1, 2), (1, 0, 4, 0))$;
 - (iii) \mathcal{E}' est la base canonique de \mathbb{R}^3 et $\mathcal{E} = ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1))$;
 - (iv) \mathcal{E} est la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$ et $\mathcal{E}' = (X(X-1), X(X+1), X^2-1)$.
-

Exemple 7

Soit a, b, c des réels. Dans chaque cas, déterminer la matrice de la base \mathcal{E}' vers la base \mathcal{F}' de l'application linéaire considérée. On effectuera des changements de base.

(i)

$$\varphi_1: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (2x+y, y) \quad \text{et } \mathcal{E}' = \mathcal{F}' = ((1, 0), (1, 1));$$

(ii)

$$\psi: \mathbb{R}_2[X] \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ P \mapsto (P(-1), P(1), P(0))$$

et

$$\mathcal{E}' = (X(X-1), X(X+1), X^2-1), \mathcal{F}' = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)).$$

Exemple 8

Déterminer une base du noyau, de l'image ainsi qu'une expression de l'application linéaire canoniquement associée à la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Exemple 9

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Déterminer si les matrices A, B sont inversibles et leurs inverses éventuels :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & & (-1) \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}).$$
